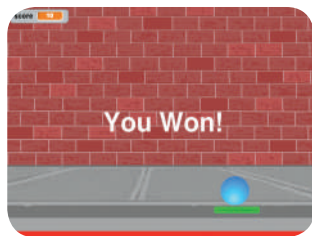
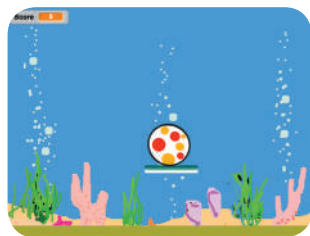
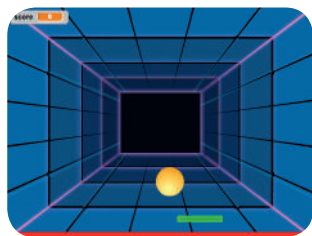




Hra Pong



Vytvor hru s odrážajúcou sa loptičkou, pridaj zvuk, skóre a ďalšie efekty.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

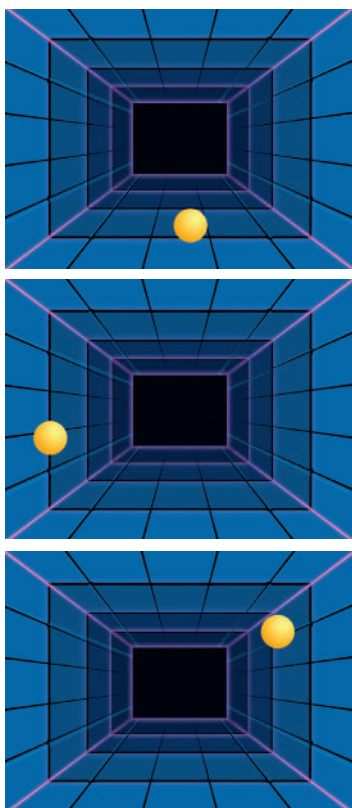
Použi karty v tomto poradí:

- 1 Skákajúca loptička
- 2 Plošina
- 3 Odrážanie od plošiny
- 4 Koniec hry
- 5 Skóre
- 6 Vyhrál si!



Skákajúca loptička

Loptička bude skákať po scéne.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



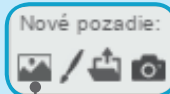
Hra Pong

1



Skákajúca loptička

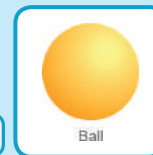
PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si loptičku (Ball).



Nová postava:

POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

skoč na x: 0 y: 160

smerom 45

opakuj stále

dopredu 15

ak na okraji, odraz sa

Nastav začiatočnú pozíciu.

Urči začiatočný smer.

Pre rýchlejší pohyb zadaj vyššie číslo.

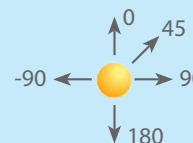
VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



TIP

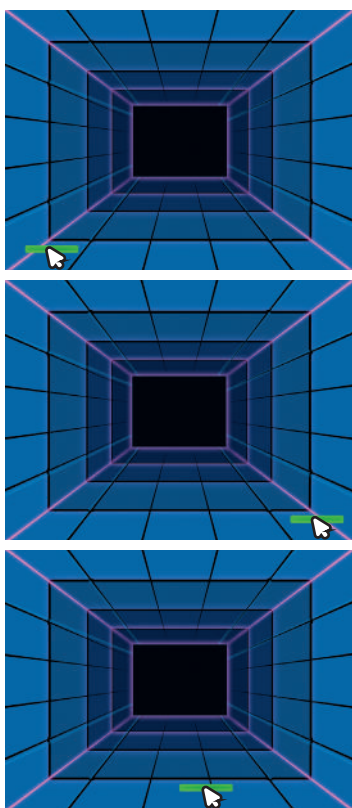
smerom nastavuje smer loptičky.





Plošina

Pohybom myšky budeš riadiť plošinu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

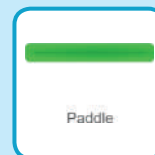


Plošina

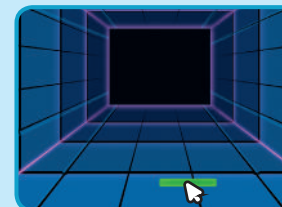
PRIPRAV SA

Vyber si plošinu (Paddle).

Nová postava:



Umiestni plošinu na spodnú časť scény.



POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

opakuj stále

skoč na x: **myš x**

Vlož blok s príkazom **myš x** do bloku **skoč na x**.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



Pohybom myšky posúvaj plošinu.

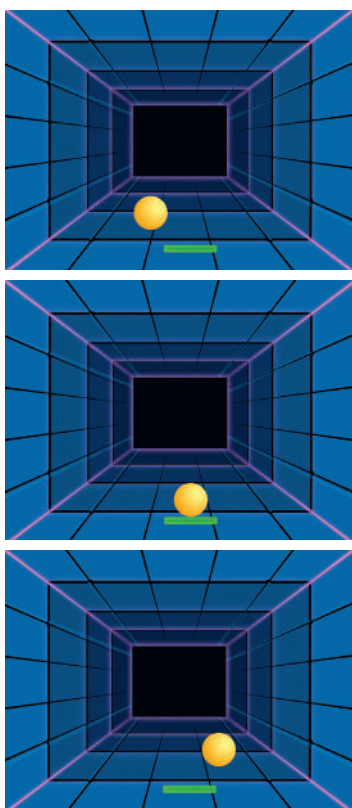
TIP

myš x sa mení, ako hýbeš myškou po scéne.



Odrážanie od plošiny

Loptička sa bude odrážať od plošiny.



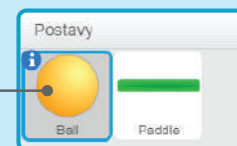
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Odrážanie od plošiny

PRIPRAV SA

Klikni na postavu loptičky (Ball).



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Zo zoznamu vyber plošinu (Paddle).

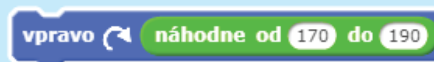
VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



TIP

Vlož blok s príkazom **náhodne**, aby sa loptička odrážala v rôznych smeroch.

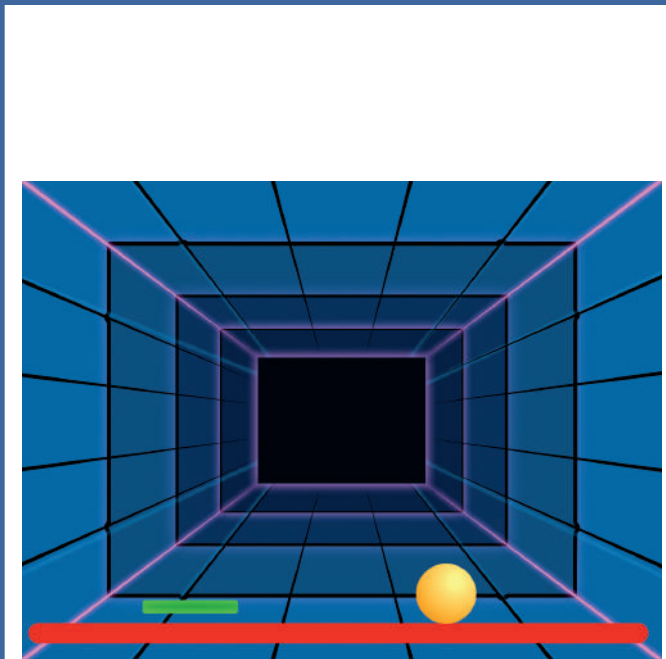


Použi čísla okolo 180.



Koniec hry

Ukonči hru, ak sa loptička dotkne červenej čiary.



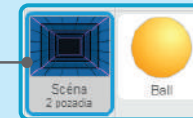
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



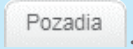
Koniec hry

PRIPRAV SA

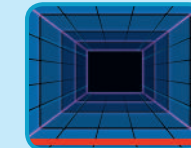
Klikni na scénu.



Potom klikni na



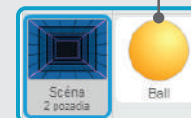
Z nástrojov vyber čiaru a následne vyber červenú farbu.



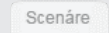
V dolnej časti scény nakresli čiaru. (Ak chceš vytvoriť priamku, podrž počas kreslenia kláves Shift)

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na loptičku (Ball).



Klikni na



Ak chceš vybrať farbu, klikni na tento štvorček a potom klikni na červenú čiaru na scéne.

VYSKÚŠAJ TO

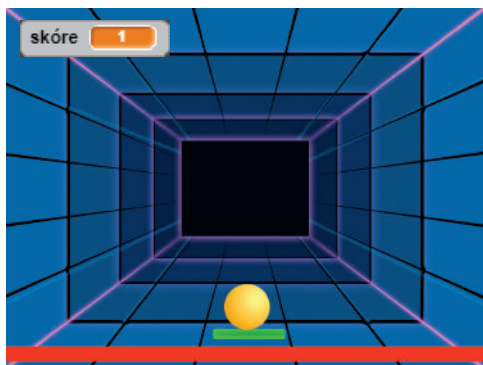
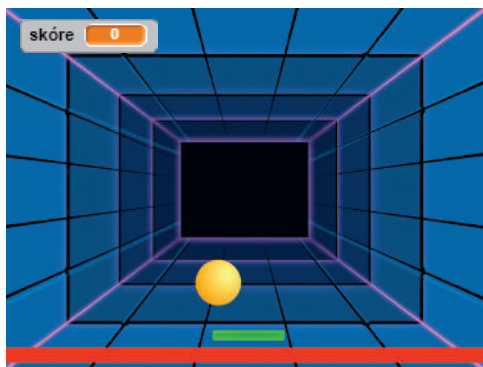
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Skóre

Pridaj bod vždy, keď sa loptička odrazí od plošiny.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

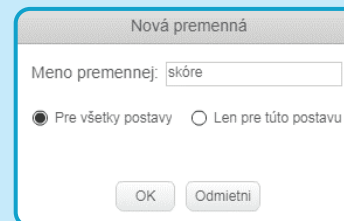
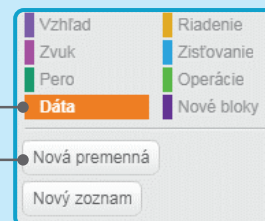


Skóre

PRIPRAV SA

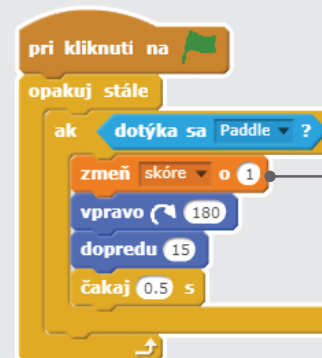
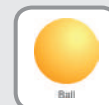
Vyber **Dáta**.

Klikni na **Nová premenná**.



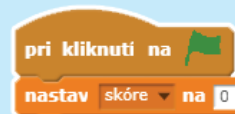
Pomenuj túto premennú **skóre** a potom klikni **OK**.

POUŽI TENTO PRÍKAZ



Pridaj tento blok.

VYSKÚŠAJ TO



Použi blok príkazu **nastav skóre na 0**, aby sa skóre vynulovalo, keď klikneš na zelenú vlajku.



Vyhral si!

Ak nahráš dostatok bodov, zobrazí sa víťazná správa.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Vyhral si!

PRIPRAV SA

Pre nakreslenie novej postavy klikni na štetec.

Nová postava:    

Rastrová kresba

Zmeň na vektory

Klikni na Zmeň na vektory.

Použi **textový nástroj** a napíš správu, napríklad "Vyhral si!".

Vyhral si!

Môžeš meniť písmo, farbu, veľkosť a štýl.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na

pri kliknutí na 

skry sa

čakaj až kým  = 5

ukáž sa

zastav

Vlož blok skóre.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



Hraj, kým nenazbieraš dostatok bodov na výhru.