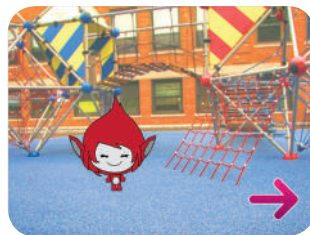
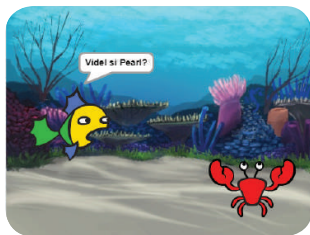




Vytvor príbeh



Vyber si postavy, pridaj rozhovor a vytvor príbeh.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Vytvor príbeh

Začni prvou kartou a potom vyskúšaj aj ostatné v ľubovoľnom poradí:

- Začiatok príbehu
- Predstav postavu
- Rozhovor
- Zmena scény
- Presuň sa na iné miesto
- Objav sa na scéne
- Interaktivita
- Pridaj svoj hlas
- Klikni na šípku



Začiatok príbehu

Vyber si scénu a predstav postavu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



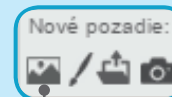
Vytvor príbeh

1



Začiatok príbehu

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si postavu.

Nová postava: icons for image, video, and camera.



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na

zmeň pozadie na **pathway**

hovor **Čo sa nachádza v tejto záhrade?** 2 s

Sem napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Ukáž postavu

Na scéne sa objaví nová postava.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Vytvor príbeh

2



Ukáž postavu

PRIPRAV SA

Vyber si postavu.

Nová postava:



Klikni na **Zvuky**.

Nový zvuk:



Vyber si zvuk, napríklad **fairydust**.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.

pri kliknutí na

skry sa

čakaj 3 s

zahraj zvuk fairydust

ukáž sa

VYSKÚŠAJ TO

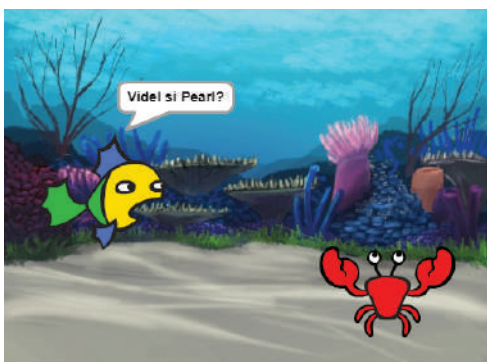
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Rozhovor

Postavy sa budú medzi sebou rozprávať.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Vytvor príbeh

3



Rozhovor

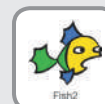
PRIPRAV SA

Vyber si dve postavy.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na

hovor Videl si Pearl? 2 s

hovor Neviem ju nájsť. 2 s

pošli správu správa1

Pošli správu.



pri prijatí správy správa1

hovor Áno! Poď za mnou! 2 s

Povedz postave, čo má robiť, keď prijme správu.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



TIP

pošli správu správa1

správa1

nová správa...

Ak chceš pridať novú správu, klikni na zoznam.



Zmena scény

Zmeň scénu a niečo sa stane.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



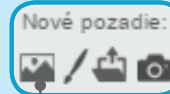
Vytvor príbeh

4

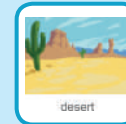
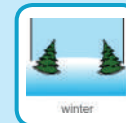


Zmena scény

PRIPRAV SA



Vyber si dve pozadia.



Vyber si postavu.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na

zmeň pozadie na winter

hovor Břřř! To je zima! 2 s

hovor Chýba mi slnko. 2 s

čakaj 1 s

zmeň pozadie na desert

Sem napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

Pridaj tento príkaz, aby sa niečo udialo, keď sa zmení pozadie.

pri zmene pozadia na desert

hovor Ach, to je lepšie! 2 s

VYSKÚŠAJ TO

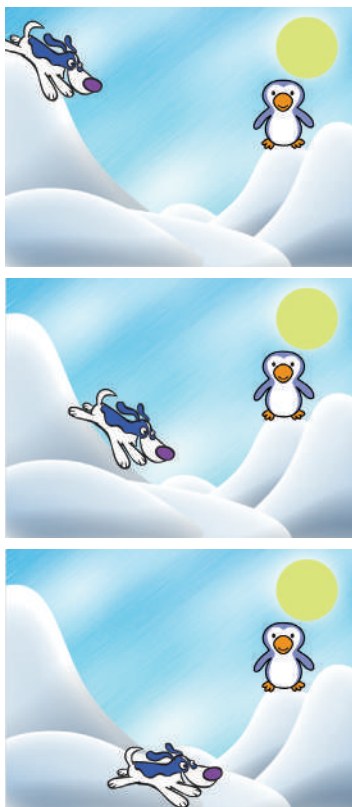
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Presuň sa na iné miesto

Postava sa skĺzne na iné miesto na scéne.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



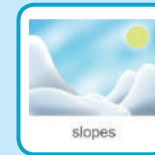
Presuň sa na iné miesto

PRIPRAV SA

Nové pozadie:



Vyber si pozadie.

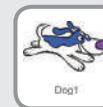


Vyber si postavu.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na

smerom 120

skoč na x: -190 y: 60

kľž sa 1 s na x: -20 y: -170

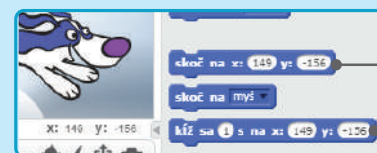
smerom 90

Nastav začiatočnú pozíciu.

Skĺzni sa na iné miesto.

TIP

Potiahni postavu na vybrané miesto a pridaj blok s príkazom **skoč na** alebo **kľž sa**.

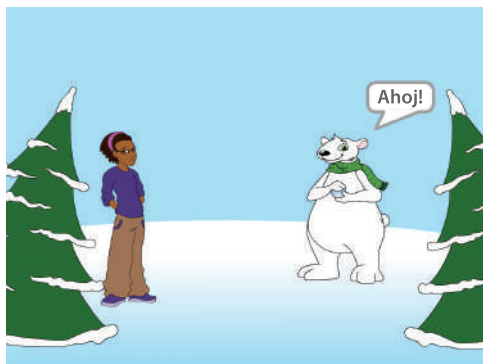


Keď presunieš postavu, jej pozícia x a y sa zobrazí v príkazových blokoch.



Objav sa na scéne

Zmeň pozadie a objaví sa nová postava.

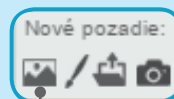


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

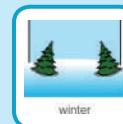
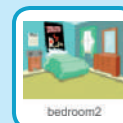


Objav sa na scéne

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.

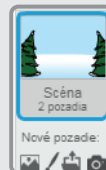


Vyber si postavu.

Nová postava:



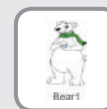
POUŽI TENTO PRÍKAZ



Klikni na ikonku scény.



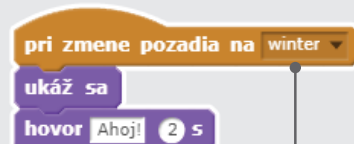
Zmeň scénu na zimu.



pri kliknutí na

skry sa

Na začiatku postavu skry.



Objaví sa až na tejto scéne.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Interaktivita

Klikni na postavu a tá následne niečo urobí.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

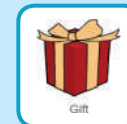


Interaktivita

PRIPRAV SA

Vyber si postavu.

Nová postava:    



Klikni na

Nový zvuk:



Potom si vyber zvuk z Knižnice zvukov.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na



Vyber si zvuk.

Zo zoznamu si môžeš vybrať rôzne efekty.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na svoju postavu.

TIP



Efekt zrušíš kliknutím na znak stop.



Pridaj svoj hlas

Nahraj svoj hlas, ktorým bude postava hovoriť.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Pridaj svoj hlas

PRIPRAV SA

Vyber si postavu.

Nová postava:



Klikni na **Zvuky**.

Nový zvuk:



Klikni na túto ikonku.
(Budeš potrebovať mikrofón.)



Klikni a nahraj svoj hlas.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.

pri kliknutí na

zahraj zvuk **záznam1**

hovor **Vitajte na dnešnom predstavení!** 2 s

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Klikni na šípku

Zmeň scénu kliknutím na šípku.

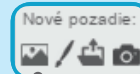


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Klikni na šípku

PRIPRAV SA



Vyber si dve pozadia.



atom playground



basketball-court1-a

Vyber si postavu, napríklad šípku1 (Arrow1).

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na mňa

zmeň pozadie na ďalšie pozadie

skry sa

čakaj 3 s

ukáž sa

Zo zoznamu vyber ďalšie pozadie.

Zadaj, ako dlho čakať predtým, ako sa šípka opäť objaví.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na šípku.

TIP

Pridaj tento príkaz k prvej scéne. Potom spusti kliknutím na zelenú vlajku.

pri kliknutí na

zmeň pozadie na atom playground

skry sa

čakaj 3 s

ukáž sa