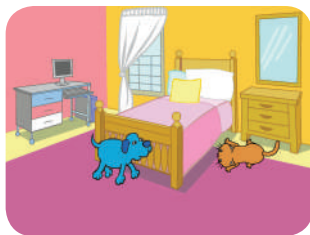
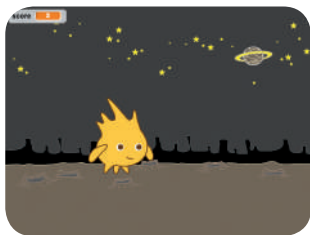




Hra na skrývačku



Vytvor hru na skrývačku,
kde budú postavy miznúť a znovu sa objavovať.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch najdeš na www.scratch.sk



Hra na skrývačku

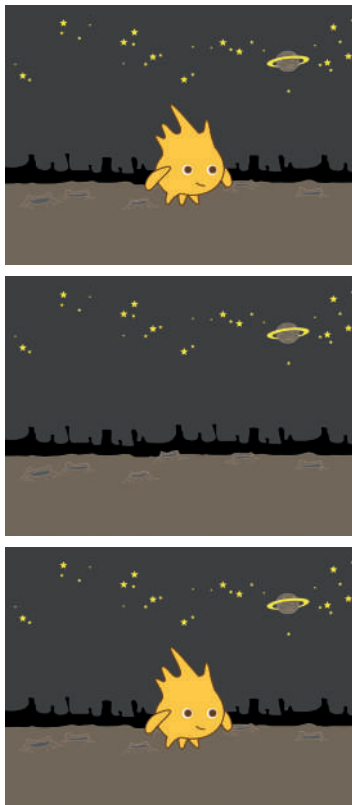
Použi karty v tomto poradí:

- 1 Skrývanie
- 2 Rozprávaj
- 3 Prekvapivé načasovanie
- 4 Náhodná pozícia
- 5 Zbieraj body
- 6 Skrýša



Skrývanie

Postava bude miznúť a znovu sa objavovať.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



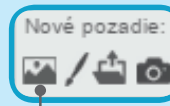
Hra na skrývačku

1

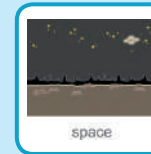
SCRATCH

Skrývanie

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si postavu, ktorá sa bude skrývať.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na



opakuj stále

skry sa

čakaj 1 s

ukáž sa

čakaj 1 s

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Rozprávaj

Postava niečo povie, keď na ňu klikneš.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



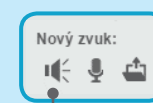
Rozprávaj

PRIPRAV SA

Klikni na svoju postavu.



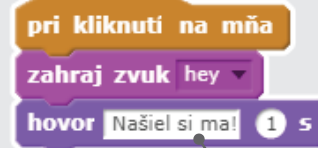
Klikni na **Zvuky**



Vyber si zvuk z knižnice zvukov.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**



Napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

VYSKÚŠAJ TO

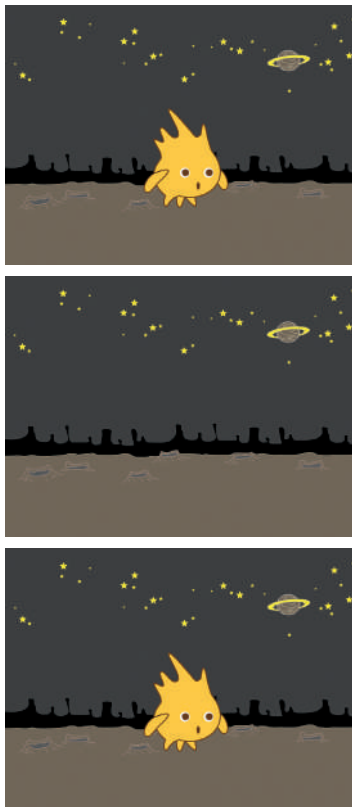
Klikni na svoju postavu.





Prekvapivé načasovanie

Postava sa skryje na náhodné množstvo času a potom sa znovu objaví.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra na skrývačku

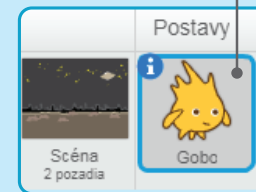
3

SCRATCH

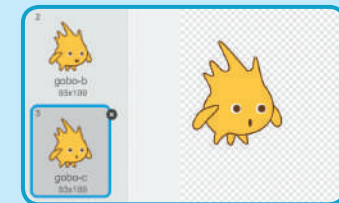
Prekvapivé načasovanie

PRIPRAV SA

Klikni na svoju postavu.

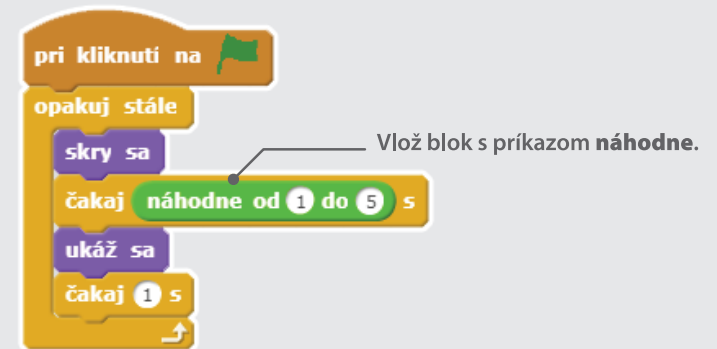


Klikni na **Kostýmy** a vyber si kostým.



POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.



VYSKÚŠAJ TO

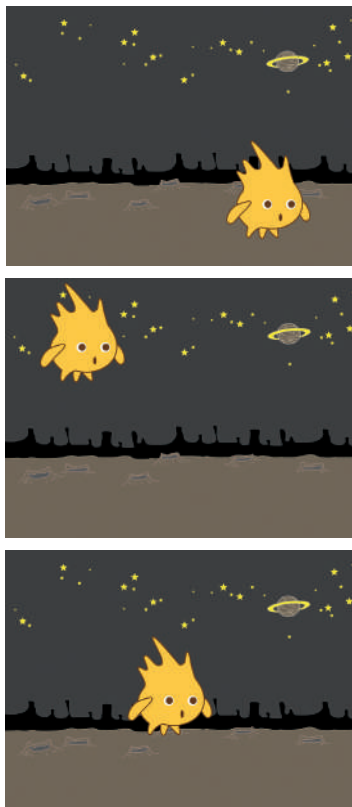
Hraj sa s časom! Skús vložiť rôzny rozsah čísel.





Náhodná pozícia

Postava bude skákať na rôzne miesta na scéne.



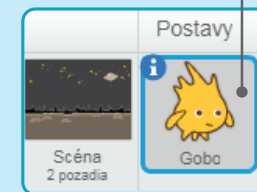
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



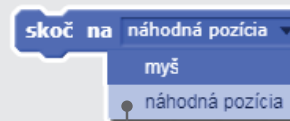
Náhodná pozícia

PRIPRAV SA

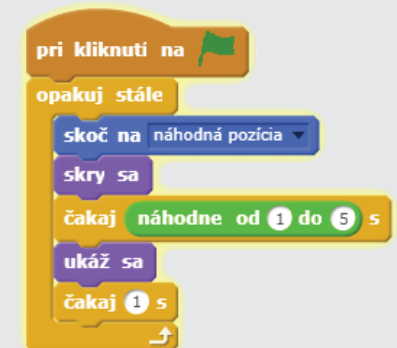
Klikni na svoju postavu.



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Z menu si vyber náhodnú pozíciu.



VYSKÚŠAJ TO

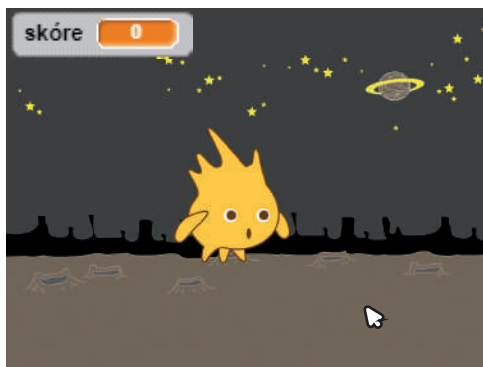
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Zbieraj body

Skóruj vždy, keď klikneš na postavu.



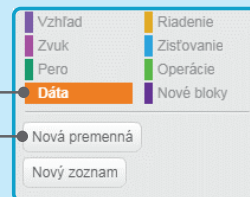
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Zbieraj body

PRIPRAV SA

Vyber **Dáta**.



Klikni na **nová premenná**.

Nová premenná

Meno premennej:

Pre všetky postavy Len pre túto postavu

Pomenuj túto premennú **skóre** a potom klikni **OK**.

POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na mňa

zahraj zvuk hey

hovor Našiel si ma! 1 5

zmeň skóre 0 1 — Pridaj tento blok.

VYSKÚŠAJ TO

Pridaj tento príkaz, aby sa skóre vynulovalo, keď klikneš na zelenú vlajku.

pri kliknutí na

nastav skóre na 0



Skrýša

Postava sa skryje za nejakú vec.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

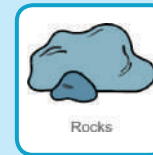


Skrýša

PRIPRAV SA

Vyber si skrýšu, napríklad skaly (Rocks).

Nová postava:



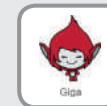
Potom si vyber postavu, ktorá sa bude skrývať.



POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na navrch



```

    pri kliknutí na 
    opakuj stále
    skoč na Rocks
    dopredu náhodne od -100 do 100
    skry sa
    čakaj náhodne od 1 do 5 s
    ukáž sa
    čakaj 1 s
  
```

TIP

Ak chceš zmeniť veľkosť postavy, klikni na **zväčši** alebo **zmenši** a následne klikni na postavu.

zväčši zmenši

