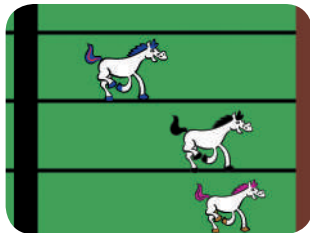
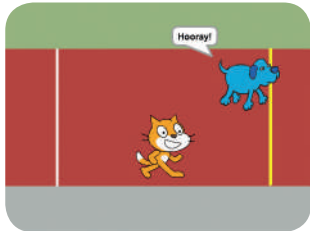




## Preteky



Vytvor hru, kde dve postavy pretekajú v behu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdеш na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



## Preteky

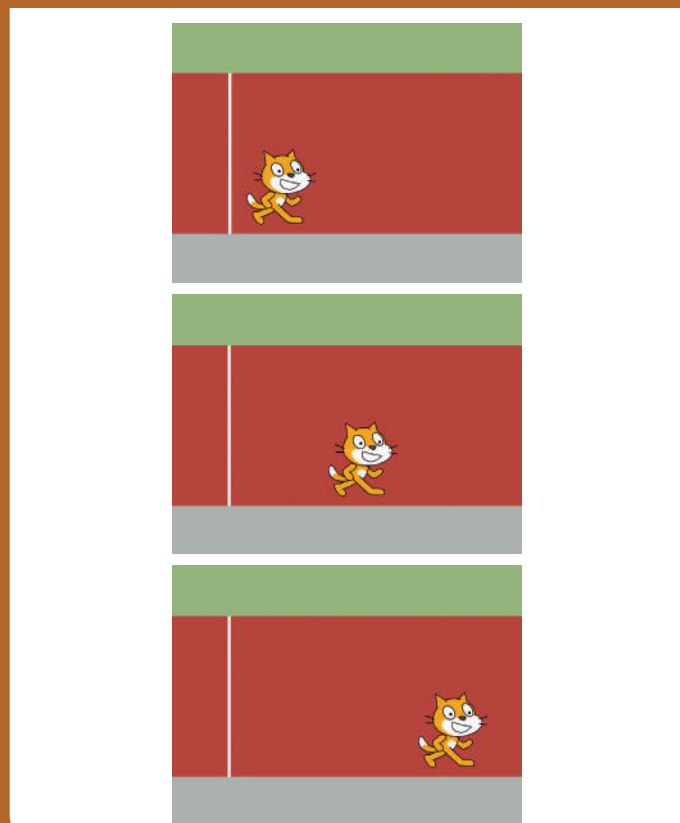
Použi karty v tomto poradí:

- 1 Začiatok pretekov
- 2 Štartovacia čiara
- 3 Cieľová čiara
- 4 Výber súpera
- 5 Pridaj zvuk
- 6 Animácia behu
- 7 Pretekaj s počítačom



## Začiatok pretekov

Vytvor pohyb postavy na dráhe.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



Preteky

1

SCRATCH

## Začiatok pretekov

### PRIPRAV SA

Nové pozadie:

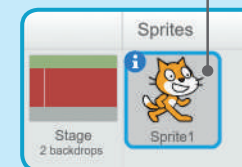


Vyber si pozadie.



track

Klikni na kocúra.



### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na Scenáre .

pri stlačení medzerník

dopredu 5

Skús rôzne čísla a sleduj, ako sa mení rýchlosť postavy.

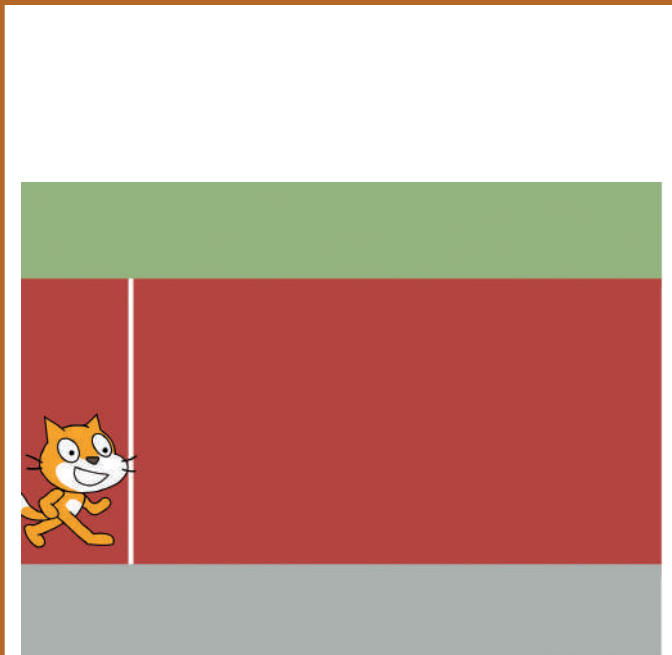
### VYSKÚŠAJ TO

Stlač medzerník a postava sa bude hýbať.



## Štartovacia čiara

Vyber si pre svoju postavu  
štartovacu pozíciu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



Preteky

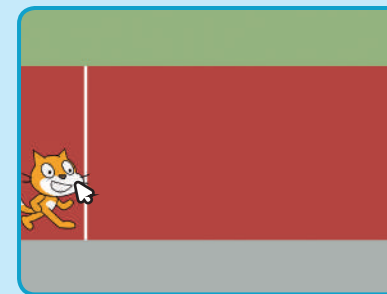
2

SCRATCH

## Štartovacia čiara

### PRIPRAV SA

Potiahni postavu na vybrané miesto na scéne.



### POUŽI TENTO PRÍKAZ



pri kliknutí na

skoč na x: -200 y: -45

Nastav štartovacu  
pozíciu. (Tvoje čísla  
môžu byť iné.)

### VYSKÚŠAJ TO

Stlač medzerník  
a postava sa  
bude hýbať.

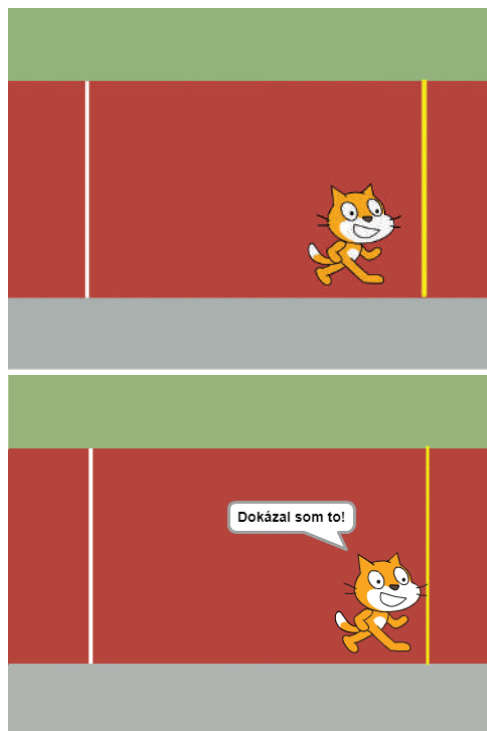
Klikni na zelenú vlajku  
a postava sa vráti  
na pôvodnú pozíciu.





## Cieľová čiara

Tvoja postava niečo urobí, keď prejde cieľovú čiaru.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



## Cieľová čiara

### PRIPRAV SA

Pre nakreslenie novej postavy si vyber štetec.

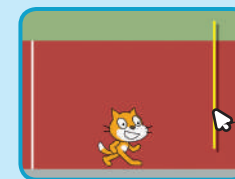
Nová postava:



Vyber si z menu **čiaru** a nakresli ju.

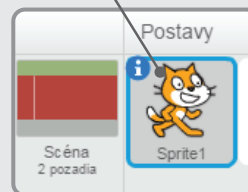
Ak chceš vytvoriť priamku, podrž počas kreslenia kláves **Shift**.

Potiahni čiaru (Postava1) na vybrané miesto na scéne.



### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na kocúra.



Klikni na



Vyber **Postava1**.

Pridaj tieto bloky s príkazmi.

### VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vľajku.

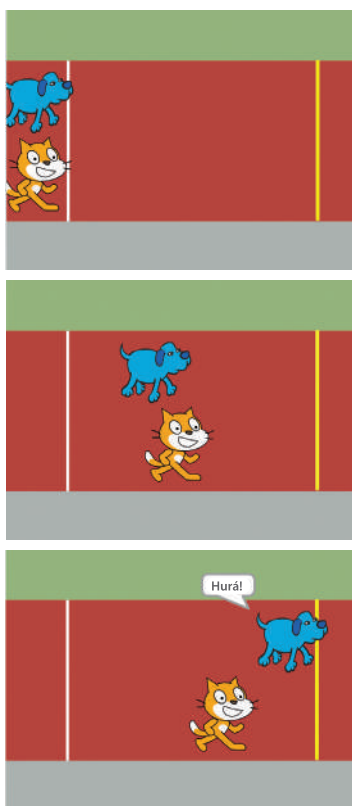


Stláčaj medzerník, kým kocúr nedobehne do cieľa!



## Výber súpera

Pridaj ďalšiu postavu, ktorá bude s kocúrom súperiť.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



Preteky

4

SCRATCH

## Výber súpera

### PRIPRAV SA

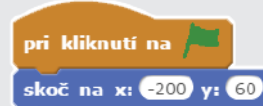
Z knižnice postáv si vyber druhého pretekára.

Nová postava:



### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Potiahni postavu na štartovaciu čiaru.



Vyber si šípku vpravo alebo iný kláves.



### VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

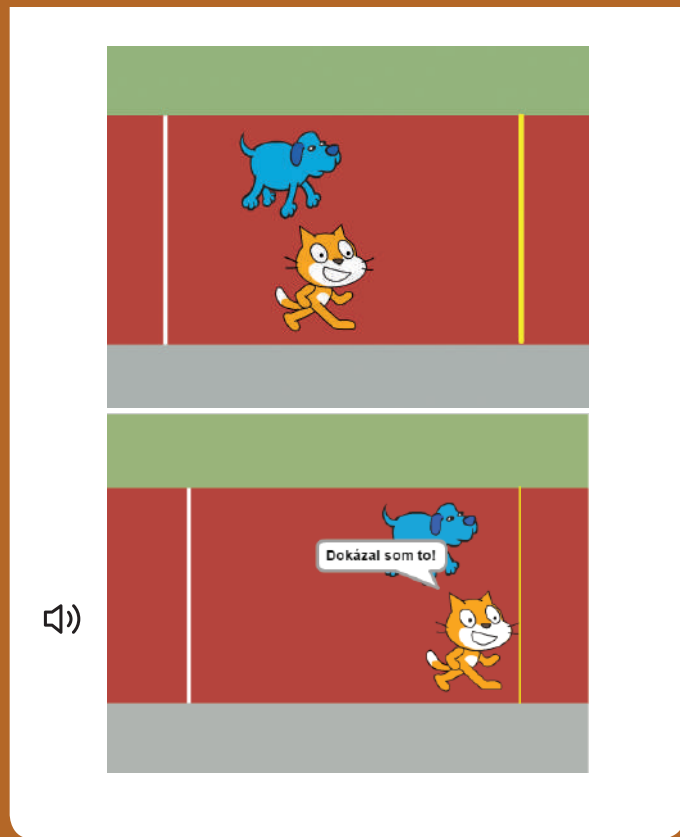


Stláčaj **medzerník** a **šípku vpravo** a postavy budú pretekať.



## Pridaj zvuk

Spusti ovácie, keď postava vyhrá preteky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



Preteky

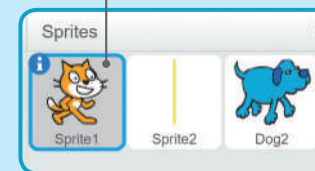
5



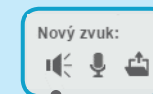
## Pridaj zvuk

### PRIPRAV SA

Klikni na kocúra.



Klikni na **Zvuky**.



Z knižnice si vyber zvuk, napríklad ovácie (cheer).

### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.



Pre prehranie zvuku pridaj tento blok.

### VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

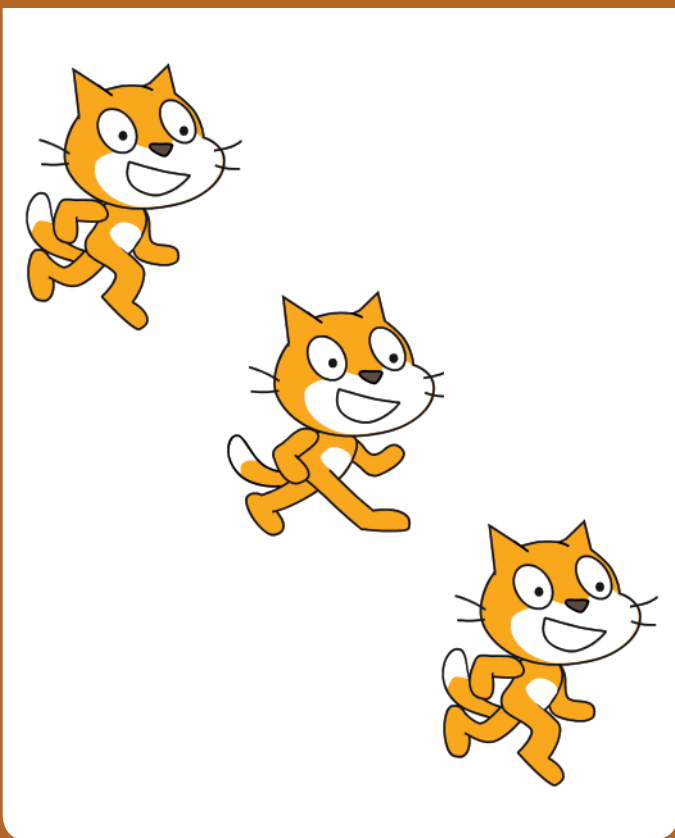


Stláčaj **medzerník**, kým postava nedobehne do cieľa!



## Animácia behu

Meň kostýmy a tvoja postava bude vyzerat', ako keby bežala.



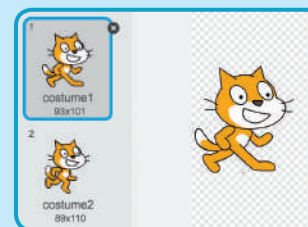
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



## Animácia behu

### PRIPRAV SA

Klikni na **Kostýmy**, kde sa zobrazia jednotlivé kostýmy pre tvoju postavu.



### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.



```

pri stlačení medzerník
dopredu 5
ďalší kostým
ak dotýka sa Postava1 ?
    hovor Dokázal som to! 2 s
    zahraj zvuk cheer a počkaj
    
```

Pre zmenu kostýmov pridaj tento blok.

### VYSKÚŠAJ TO

Stlač medzerník.

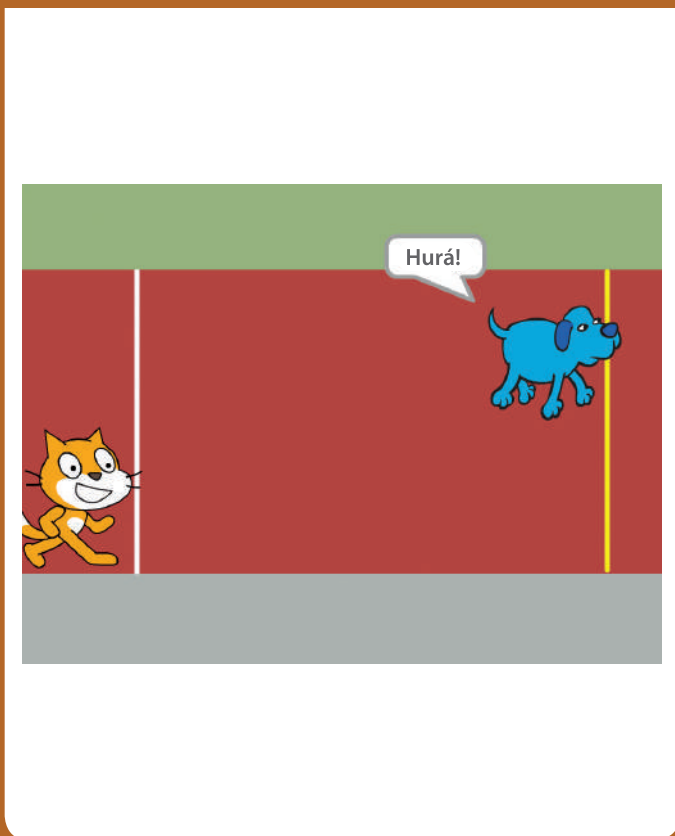
### TIP

Môžeš vytvoriť animáciu ktorejkoľvek postavy, ak má viac ako jeden kostým.



## Pretekaj s počítačom

Súper s postavou, ktorú riadi počítač.



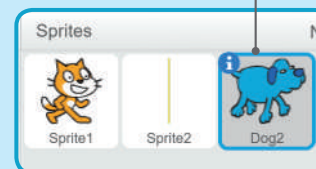
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



## Pretekaj s počítačom

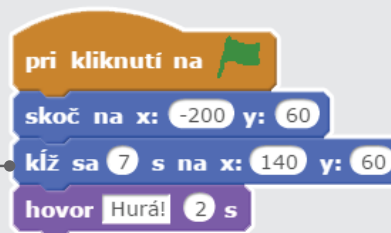
### PRIPRAV SA

Klikni na postavu, ktorá sa bude pohybovať samostatne.



### POUŽI TENTO PRÍKAZ

Ak chceš, aby tvoja postava išla rýchlejšie, zadaj nižšie číslo.



### VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



Stlač **medzerník** a druhá postava sa začne hýbať.