



Lietanie



**Vyber si postavu
a naprogramuj ju, aby lietala.**



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Lietanie

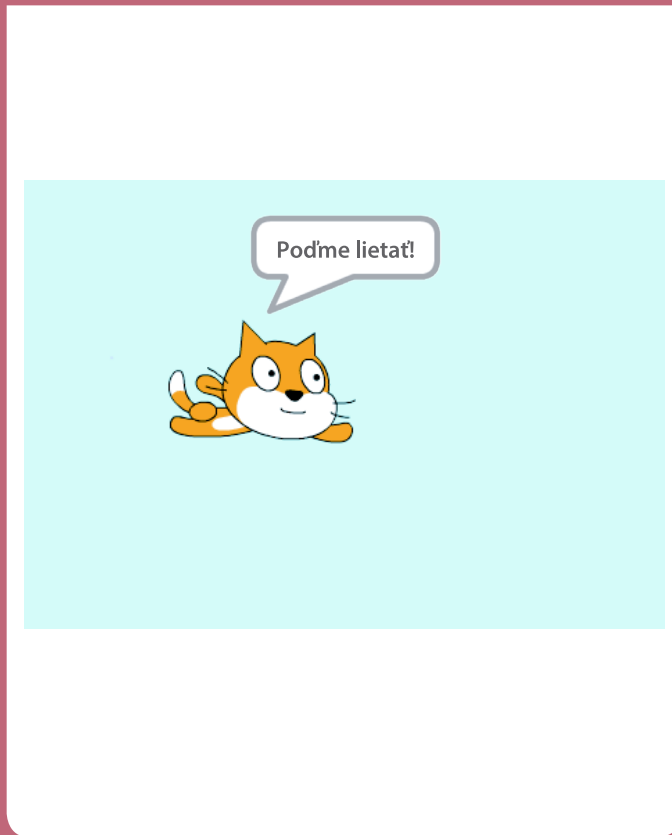
Použi karty v tomto poradí:

- 1 Vyber si postavu**
- 2 Začni lietať**
- 3 Zmeň vzhľad**
- 4 Pohybuj sa šípkami**
- 5 Plávajúce oblaky**
- 6 Letiace srdiečka**
- 7 Zbieraj body**



Vyber si postavu

Vyber si postavu, ktorá bude lietať.



Lietanie

1

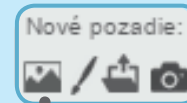


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Vyber si postavu

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si postavu z témy Lietanie.



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Sem napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

VYSKÚŠAJ TO

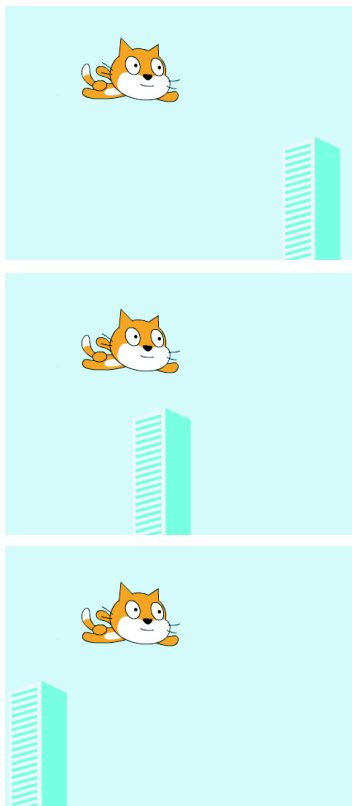
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Začni lietať

Posúvaj scenériu tak, aby to vyzeralo, že tvoja postava lieta.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Lietanie

2

Scratch

Začni lietať

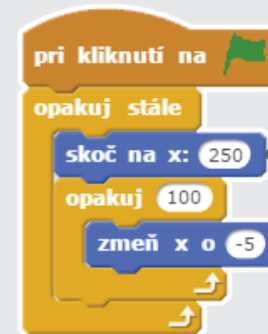
PRIPRAV SA

Z knižnice postáv si vyber napríklad budovy (Buildings), okolo ktorých bude tvoja postava lietať.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ

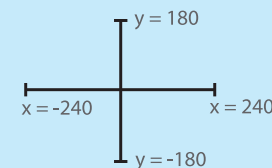


Začni na pravej strane scény.

Zadaj záporné číslo pre pohyb doľava.

TIP

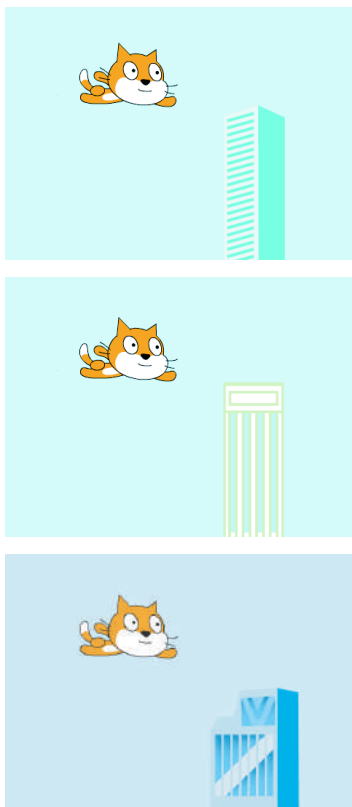
x je pozícia na scéne zľava doprava.





Zmeň vzhľad

Pridaj do svojej animácie rôznorodosť.



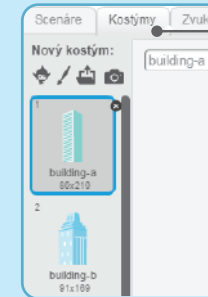
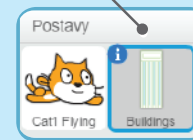
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Zmeň vzhľad

PRIPRAV SA

Klikni na postavu budovy (Buildings).

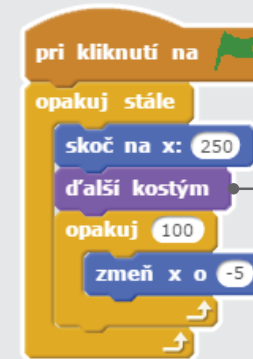


Potom klikni na záložku Kostýmy pre zobrazenie všetkých kostýmov pre vybranú postavu.

POUŽI TENTO PRÍKAZ



Klikni na Scenáre .



Vlož tento príkaz, aby postava menila kostýmy.

VYSKÚŠAJ TO

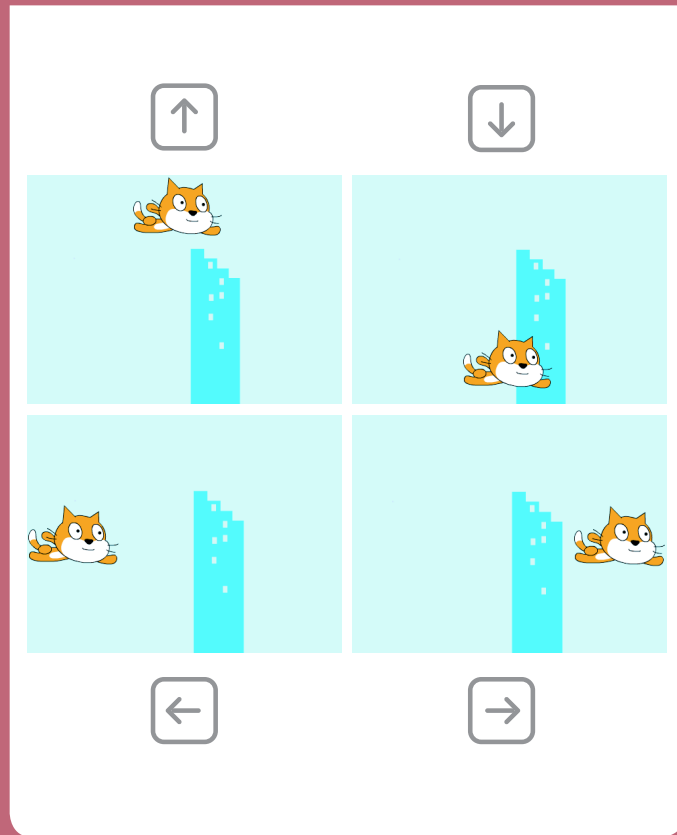
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Interakcia

Rozhýb svoju postavu stlačením klávesov.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Lietanie

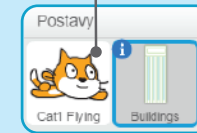
4

SCRATCH

Interakcia

PRIPRAV SA

Klikni na svoju letiacu postavu.



POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri stlačení šípka hore
zmeň y o 10

pri stlačení šípka dole
zmeň y o -10

pri stlačení šípka vľavo
zmeň x o -10

pri stlačení šípka vpravo
zmeň x o 10

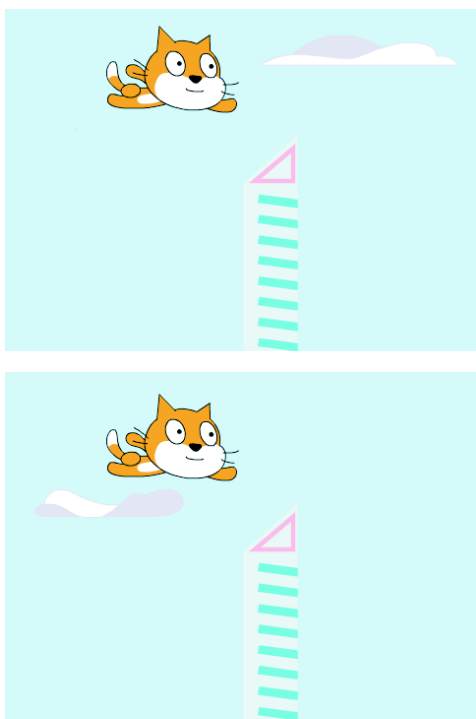
VYSKÚŠAJ TO

Tvoja postava sa bude pohybovať, keď stlačíš šípky na klávesnici.



Plávajúce oblaky

Vytvor plávajúce oblaky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Plávajúce oblaky

PRIPRAV SA

Nová postava:    

Z knižnice si vyber oblaky (Clouds).



POUŽI TENTO PRÍKAZ

skoč na y: **náhodne od 1 do 180**

Zober blok s príkazom **náhodne** a vlož ho do bloku **skoč na y**.

pri kliknutí na 

opakuj stále

skoč na y: **náhodne od 1 do 180**

skoč na x: 250

ďalší kostým

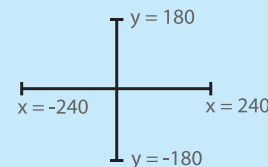
opakuj 50

zmeň x o -10

Zadaj 180, aby boli oblaky len v hornej polovici scény.

TIP

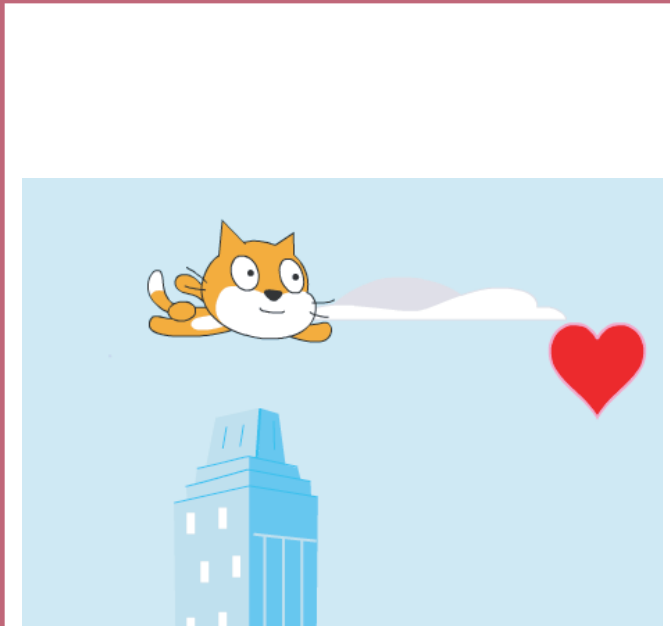
y je pozícia na scéne zhora nadol.





Letiace srdiečka

Pridaj srdiečka alebo iné letiace predmety, ktoré budeš zbierať.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Lietanie

6



Letiace srdiečka

PRIPRAV SA

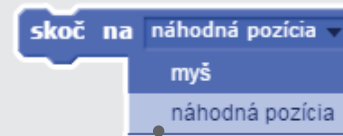
Nová postava:



Vyber si postavu, napríklad srdce (Heart).



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Z menu si vyber náhodnú pozíciu.



VYSKÚŠAJ TO

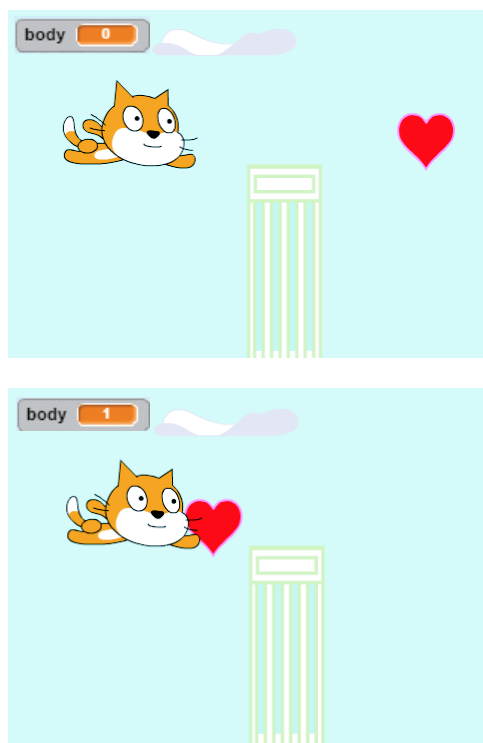
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Zbieraj body

Pridaj bod vždy, keď sa dotkneš srdca alebo iného predmetu.

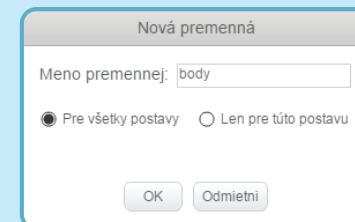
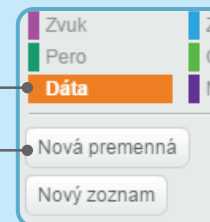


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

Zbieraj body

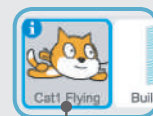
PRIPRAV SA

Klikni na **Dáta**
Klikni na **Nová premenná**



Nazvi túto premennú **body** a potom klikni OK.

POUŽI TENTO PRÍKAZ



Klikni na svoju lietajúcu postavu.



Na začiatku nastav body na 0.

Z menu vyber srdce (Heart).

Pridaj bod.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

