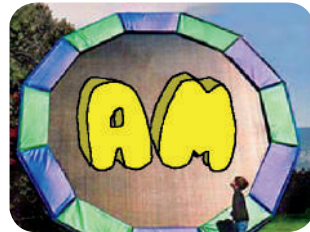




Rozanimuj svoje meno



Rozanimuj písmená svojho mena, iniciály alebo obľúbené slovo.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Rozanimuj svoje meno

Vyskúšaj tieto karty v ľubovoľnom poradí:

- Farebné klikanie
- Otočka
- Zahraj
- Tancujúce písmeno
- Zmena veľkosti
- Stlač kláves
- Poletovanie



Farebné klikanie

Vytvor písmeno, ktoré zmení farbu, keď naň klikneš.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



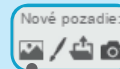
Rozanimuj svoje meno

1

SCRATCH

Farebné klikanie

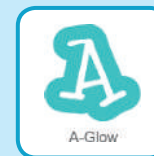
PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si písmeno z kategórie Písmená.



POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

zmeň efekt farba 25

Skús rôzne čísla.

VYSKÚŠAJ TO

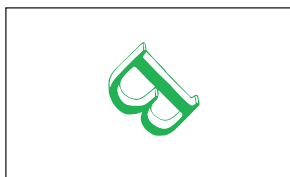
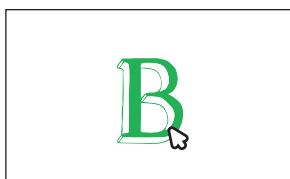
Klikni na písmeno.





Otočka

Vytvor písmeno, ktoré sa otočí, keď naň klikneš.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Rozanimuj svoje meno

2

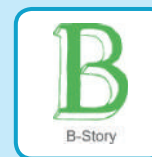


Otočka

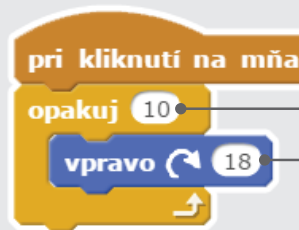
PRIPRAV SA

Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Skús rôzne čísla.

VYSKÚŠAJ TO

Klikni na písmeno.



TIP

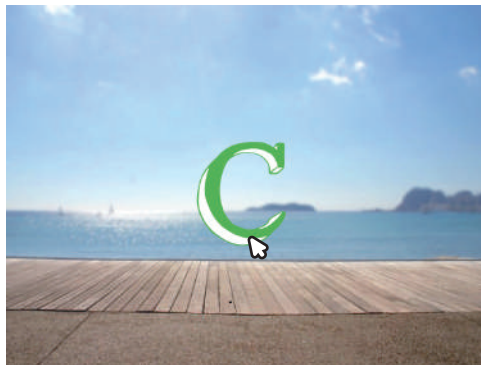
Kliknutím na tento blok obnoví pôvodný smer písma.





Zahraj

Vytvor písmeno, ktoré vydá zvuk, keď naň klikneš.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Zahraj

PRIPRAV SA

Nové pozadie:

Vyber si pozadie.



Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava:



Klikni na **Zvuky**.

Nový zvuk:

Vyber si zvuk.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na **Scenáre**.

pri kliknutí na mňa

zahraj zvuk guitar strum

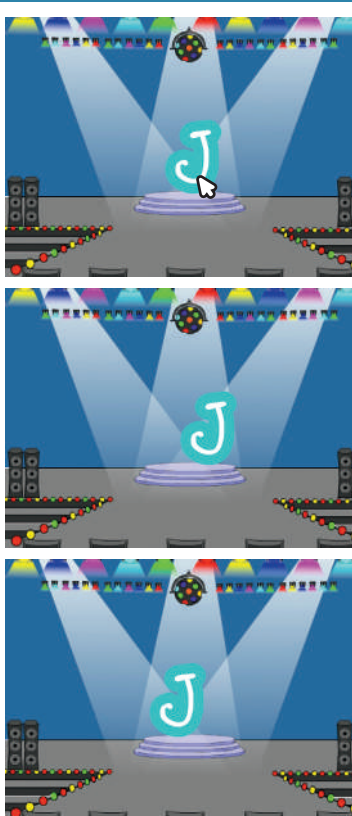
VYSKÚŠAJ TO

Klikni na písmeno.



Tancujúce písmeno

Vytvor písmeno, ktoré sa bude hýbať do rytmu.

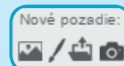


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Tancujúce písmeno

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

dopredu 10

Zadaj kladné číslo pre pohyb dopredu.

zabubnuj 1 0,25 taktov

dopredu -10

Zadaj záporné číslo pre pohyb dozadu.

zabubnuj 1 0,25 taktov

TIP

Z menu si môžeš vybrať ľubovoľný druh bubna.

zabubnuj 1

- (1) Bubienok
- (2) Bubon
- (3) Okraj bubna
- (4) Činely



Zmena veľkosti

Vytvor písmeno, ktoré sa bude zväčšovať a zmenšovať.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Rozanimuj svoje meno

5



Zmena veľkosti

PRIPRAV SA

Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ

```
when clicked on me  
repeat 15 times  
  increase size by 10 %  
repeat 15 times  
  decrease size by 10 %
```

Pre zväčšenie zadaj kladné číslo.

Pre zmenšenie zadaj záporné číslo.

VYSKÚŠAJ TO

Klikni na písmeno.

TIP

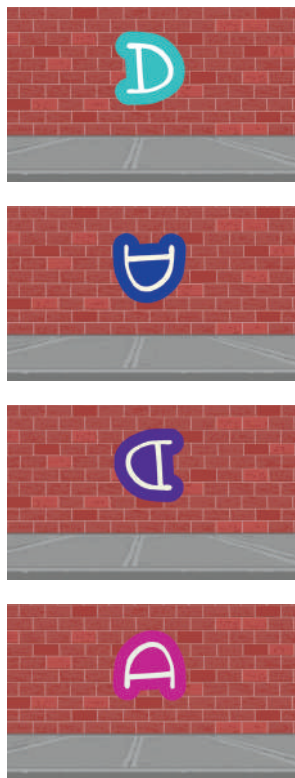
Kliknutím na tento blok obnovíš pôvodnú veľkosť písmena.

nastav veľkosť na 100 %



Stlač kláves

Vytvor písmeno, ktoré sa bude meniť stlačením medzerníka.

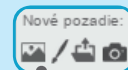


Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Stlač kláves

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.

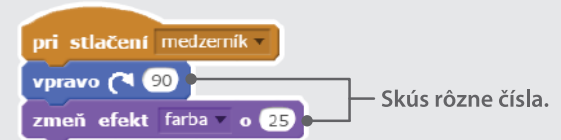


Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava: (New character) icon



POUŽI TENTO PRÍKAZ

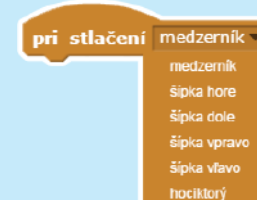


VYSKÚŠAJ TO

Stlač medzerník.

TIP

Z menu si môžeš vybrať ľubovoľný kláves. A potom ho stlačiť!





Poletovanie

Vytvor písmeno, ktoré sa bude presúvať z miesta na miesto.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



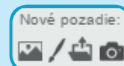
Rozanimuj svoje meno

7

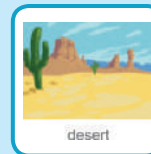


Poletovanie

PRIPRAV SA



Vyber si pozadie.



Vyber si písmeno z kategórie Písmená.

Nová postava:



POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

klíč sa 1 s na x: 10 y: 100

klíč sa 1 s na x: 127 y: -75

klíč sa 1 s na x: 10 y: 100

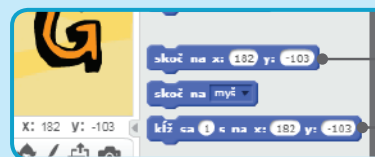
Skús rôzne čísla.

VYSKÚŠAJ TO

Pre spustenie klikni na písmeno.

TIP

Presuň postavu, kdekoľvek chceš a potom pridaj blok **klíč sa** do scenára.



Keď presunieš postavu, jej pozícia x a y sa zobrazí v príkazových blokoch.