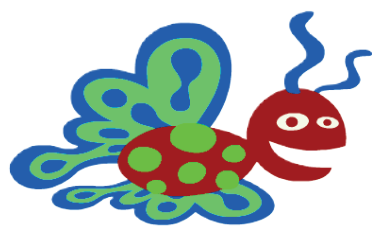


# Meníme farby

Zmeň farbu postavy medzerníkom.



1

SCRATCH





Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



# Meníme farby



PRIPRAV SA

Nová postava:    

Vyber si postavu z knižnice. Alebo si nakresli vlastnú.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri stlačení medzerník  
zmeň efekt farba o 25

IDEME NA TO!

Stlač medzerník a postava zmení farbu.

EXTRA TIP

Z menu si môžeš vybrať aj iný efekt.

zmeň efekt farba o 25

Alebo môžeš zmeniť číslicu. Potom znovu stlač medzerník.

Efekt zrušíš kliknutím na znak stop.



Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Táncujeme do rytmu

Začni tancovať na zvuk bicích.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



2

SCRATCH

# Táncujeme do rytmu



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si tanečnicu alebo inú postavu..

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na



opakuj stále

dopredu 30

zabubnuj 1 0.25 dób

dopredu -30

zabubnuj 2 0.25 dób

Vpiš toto číslo.

Z menu si vyber druh bubna.

IDEME NA TO!



Pre spustenie klikni na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



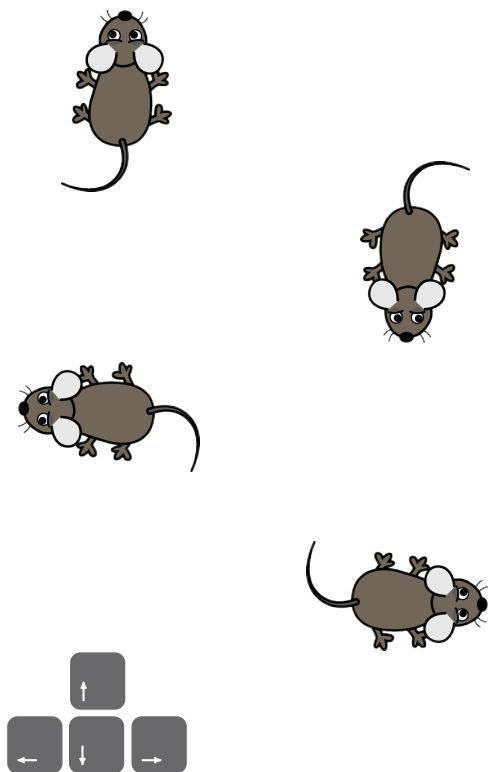
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Pohyb šípkami

Použi šípky a rozhýb svoju postavu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



3

SCRATCH

# Pohyb šípkami



SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri stlačení šípka hore

smerom 0

dopredu 10

pri stlačení šípka dole

smerom 180

dopredu 10

pri stlačení šípka vľavo

smerom -90

dopredu 10

pri stlačení šípka vpravo

smerom 90

dopredu 10

IDEME NA TO!



Postava sa bude pohybovať, keď stlačíš šípky.

Je tvoja postava hore nohami?

Môžeš nastaviť jej štýl otáčania.

EXTRA TIP

nastav otáčanie podľa smeru

vľavo-vpravo

žiadne

podľa smeru

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



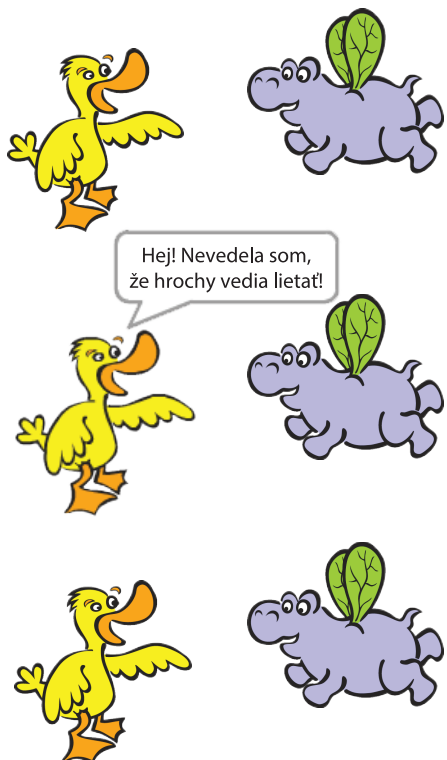
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Povedz niečo

Čo chceš, aby tvoja postava hovorila?



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



4

SCRATCH

# Povedz niečo



PRIPRAV SA

Nová postava:

Vyber si postavu.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

hovor Hej! Nevedela som, že hrochy vedia lietať! 2 s

Sem napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na postavu.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



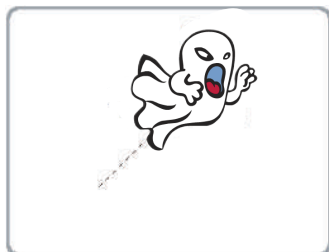
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Lietame

Presúvaj sa z jedného bodu do druhého.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



5

SCRATCH

# Lietame



## PRIPRAV SA

Nová postava:

Vyber si postavu z knižnice, alebo si nakresli vlastnú.

## SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

kíž sa 1 s na x: 20 y: 80

kíž sa 1 s na x: 10 y: -20

kíž sa 2 s na x: -110 y: -100

Vyskúšaj rôzne čísla.

vertikálna (zvislá) pozícia

ako dlho

horizontálna (vodorovná) pozícia

## IDEME NA TO!

Pre spustenie klikni na zelenú vlajku.

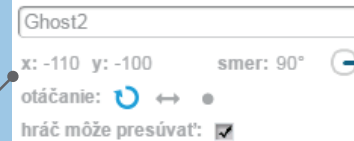


Ak chceš zistiť momentálnu pozíciu postavy x a y: **EXTRA TIP**



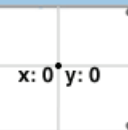
Klikni na .

Pozíciu x a y nájdeš tu.



x: -240 y: 180

x: 240 y: 180



x: -240 y: -180

x: 240 y: -180

Tu nájdeš pozíciu x a y na scéne.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



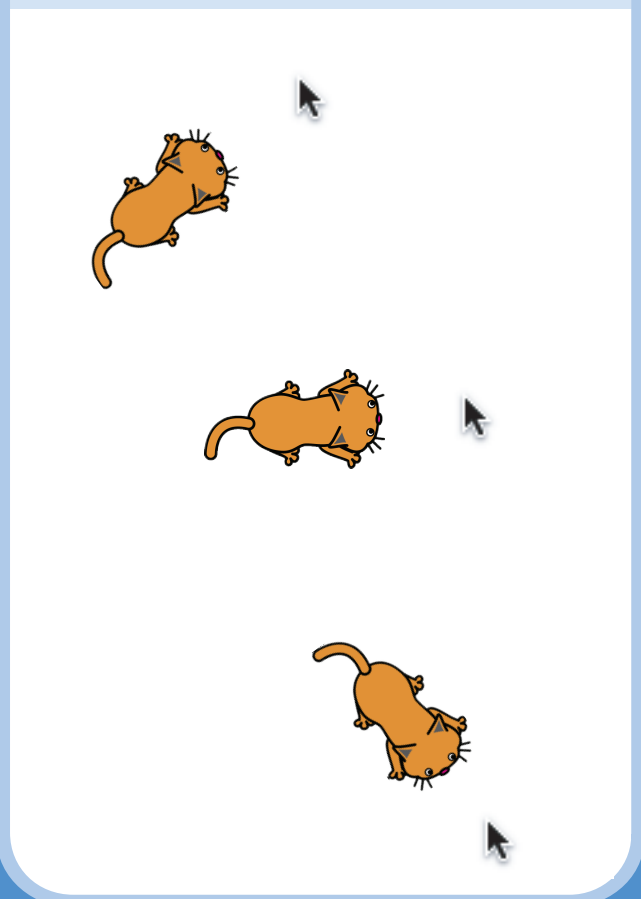
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Naháňáčka

Mačka naháňa šípku myšky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



6

SCRATCH

# Naháňáčka



PRIPRAV SA

Nová postava:

Vyber si mačku alebo inú postavu.

SKÚS TENTO PRÍKAZ



IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlep



3. Vystrihni

# Tanečný pohyb

Zahraj zvuk a rozhýb postavu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



7

SCRATCH

# Tanečný pohyb



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si tancujúcu postavu.

Nový zvuk:



Vyber si zvuk, alebo si nahraj svoj vlastný. Musí byť krátky!

SKÚS TENTO PRÍKAZ



Z menu vyber efekt "zvirenie".

D

Spusti stlačením písmena D.

IDEME NA TO!

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Interaktívny vír

Zdeformuj fotku pohybom myšky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



8

SCRATCH

# Interaktívny vír



PRIPRAV SA

Nová postava:

Vyber si postavu veveričky alebo inú fotku.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

opakuj stále

nastav efekt zvrátenie na **myš x**

Sem vlož blok **MYŠ X**

Z menu si vyber "zvrátenie".



IDEME NA TO!

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

EXTRA TIP

Všimni si, ako sa menia čísla, keď hýbeš myškou.

Nová postava:

x: 150 y: -100

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni



# Animácia

Vytvor jednoduchú animáciu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



9

SCRATCH

# Animácia

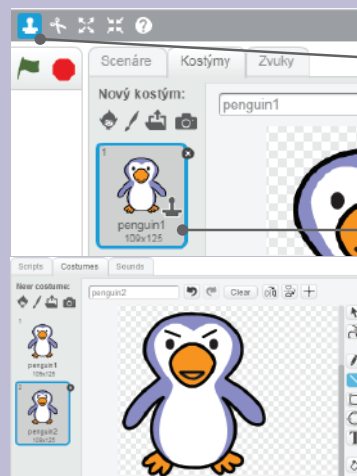


## PRIPRAV SA

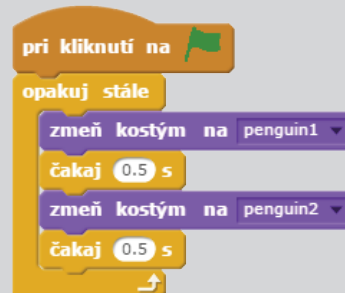
Klikni na ikonku "duplikuj".

Kliknutím na postavu vytvoríš rovnaký kostým.

Použi nástroje napravo a dokresli nový kostým tak, aby vyzeral inak ako pôvodný.



## SKÚS TENTO PRÍKAZ



## IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



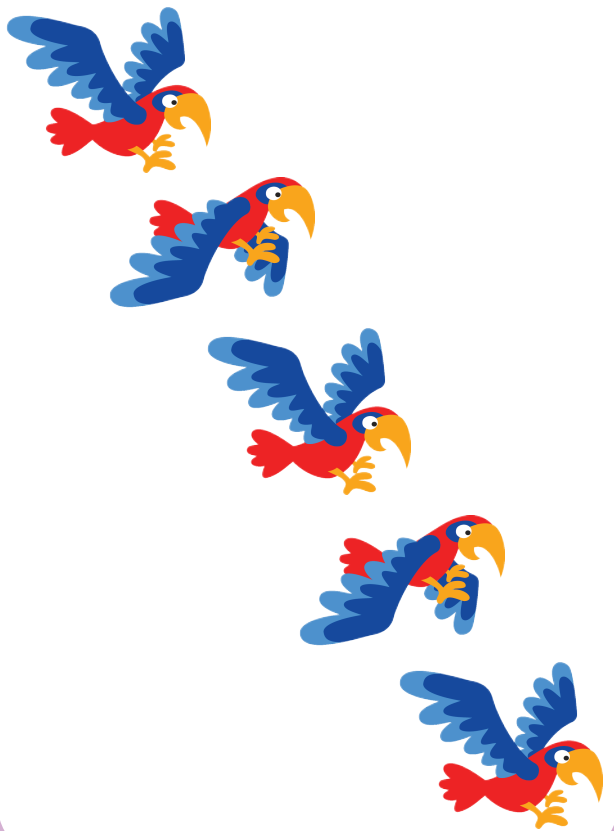
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Animácia v pohybe

Vytvor animáciu postavy v pohybe.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



10

SCRATCH

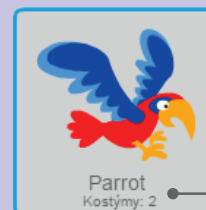
# Animácia v pohybe



PRIPRAV SA

Nová postava:

Otvor knižnicu postáv.



Vyber si postavu, ktorá má dva alebo viac kostýmov.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

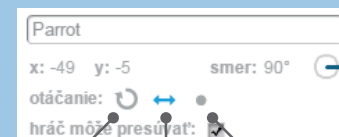


Je tvoja postava hore nohami?  
Môžeš zmeniť jej štýl otáčania.

EXTRA TIP



Klikni na .



dokola vľavo-vpravo neotáčať

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

# Kúzelný gombík

Vytvor si vlastný gombík.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



11

SCRATCH

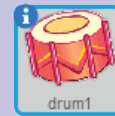
# Kúzelný gombík

PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si bubon (z kategórie Veci).



môj bubon

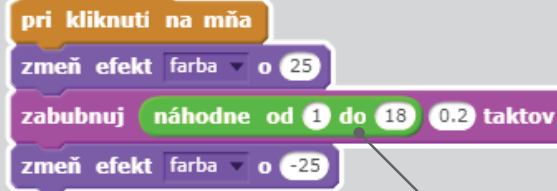
x: 66 y: 14 smer: 90°

otáčanie:

Klikni na **i**.

Tu môžeš zmeniť meno svojej postavy.

SKÚS TENTO PRÍKAZ



Vlož príkaz **NÁHODNE**.

IDEME NA TO!



Klikni na bubon a uvidíš (a budeš počuť), čo sa stane.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

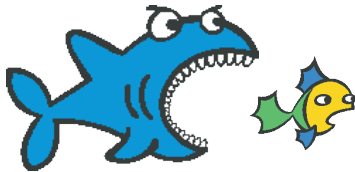
# Záznámenáváme skóre

Pridaj ku svojej hre skóre.

skóre 0



skóre 0



skóre 1



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na [www.scratch.sk](http://www.scratch.sk)



12

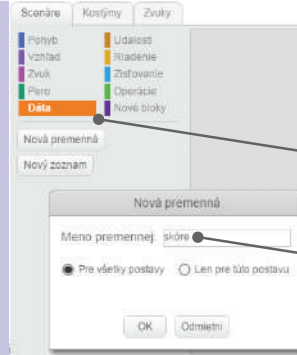
SCRATCH

# Záznámenáváme skóre

skóre 1



PRIPRAV SA



Vyber Dáta.  
Klikni.

Napiš "skóre" do názvu  
premennej a potom klikni na OK.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

```
prí kliknutí na [zelená vlajka]
nastav skóre na 0
opakuuj stále
  vpravo náhodne od -30 do 30
  dopredu 5
  ak dotýka sa Fish2
    zmeň skóre o 1
    zahraj zvuk chomp a počkaj
    dopredu -100
```

Z menu vyber postavu,  
ktorú budeš naháňať.  
Zvyš skóre o 1.

IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni